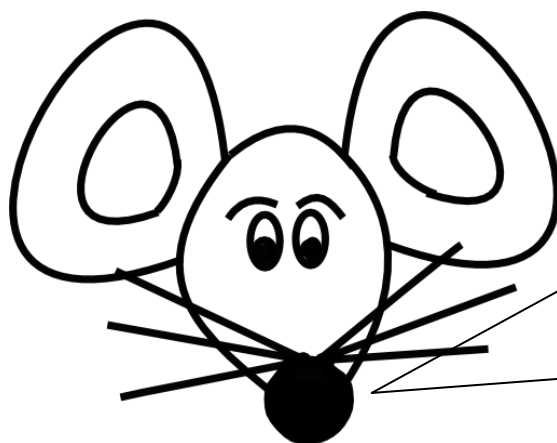


Állatos feladatgyűjtemény

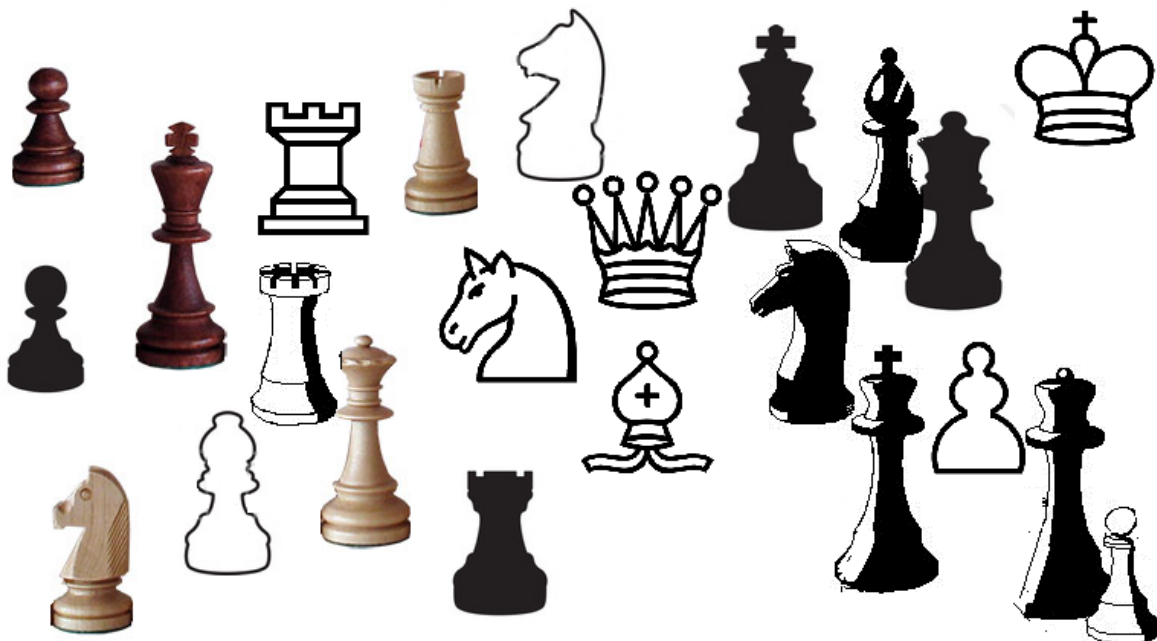
Kisegér szint- 1. feladatsor



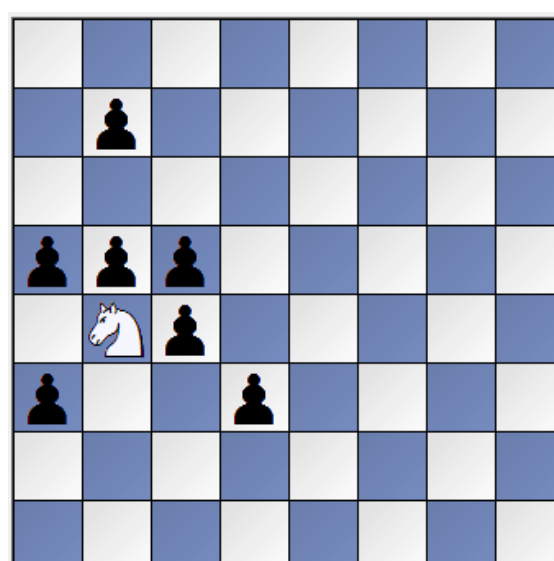
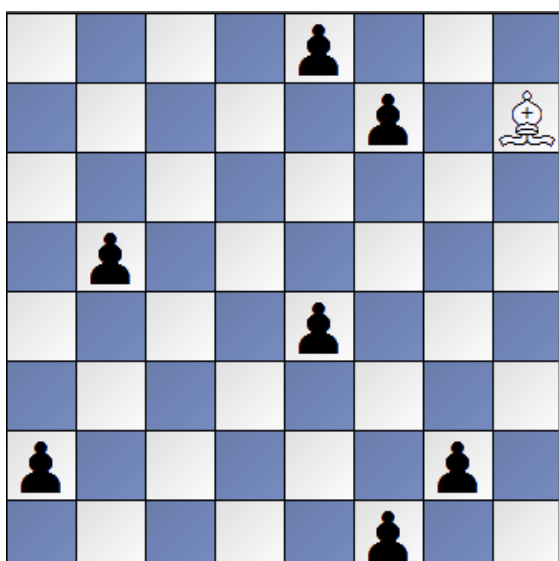
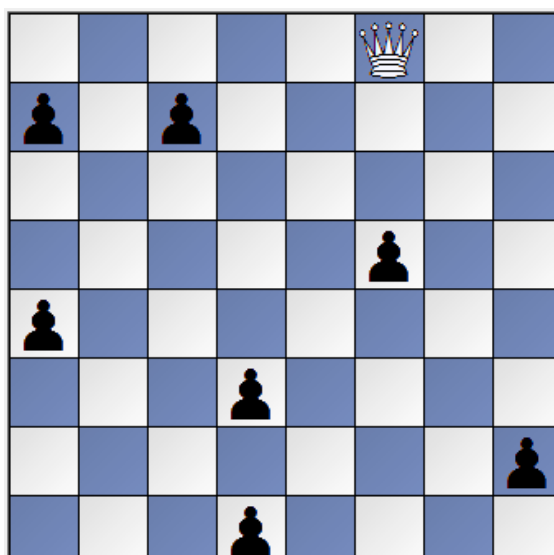
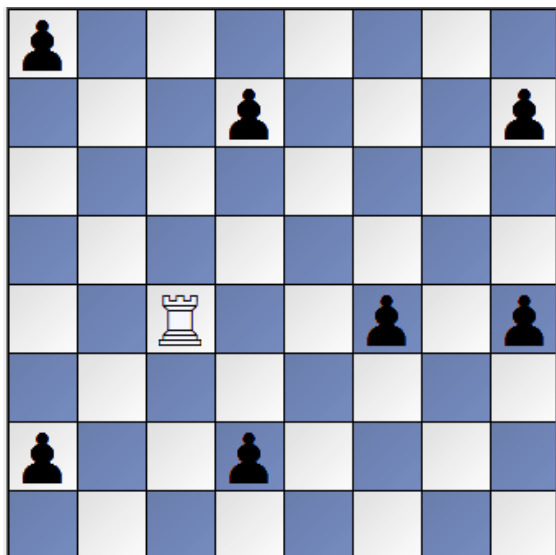
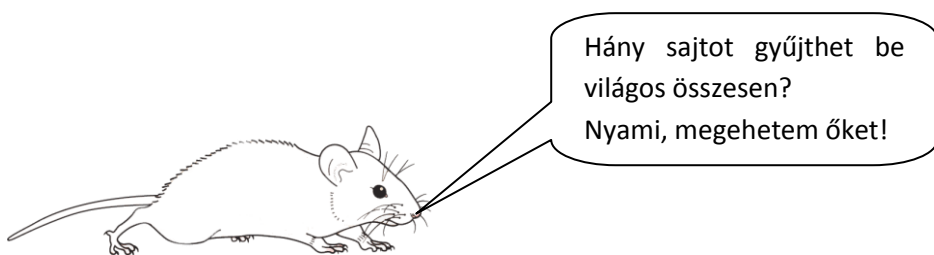
Szia! A nevem Cincin. Én egy alakváltó kisegér vagyok, aki nagyon szeret sakkozni. Gyere, segíts nekem megoldani a feladatokat!

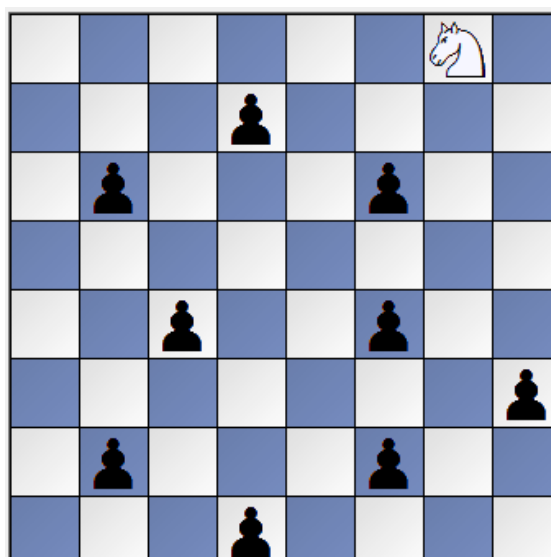
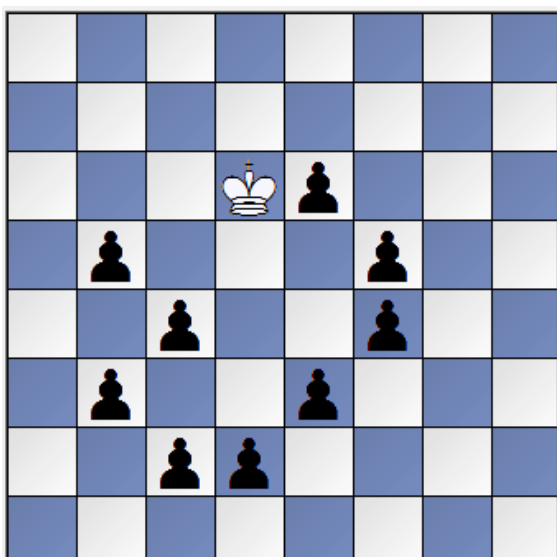
Nem szeretek ilyen fehér lenni, ezért kérek, hogy színezz ki!

1. Az alábbi képen karikázd be pirossal az összes KIRÁLYT, lilával az összes VEZÉRT, zölddel az összes BÁSTYÁT, késsel az összes FUTÓT, sárgával az összes HUSZÁRT, feketével az összes GYALOGOT!

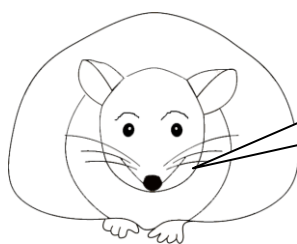
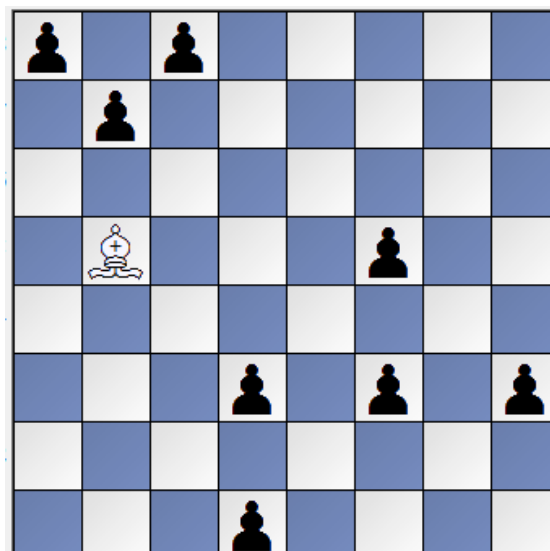
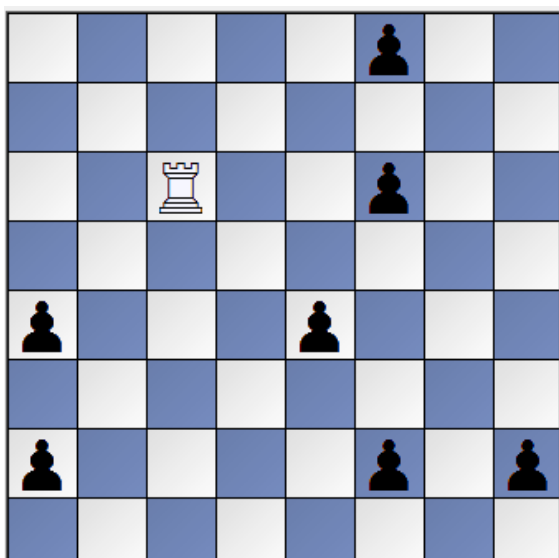


2. Az alábbi állásokban rajzold be, milyen útvonalon gyűjti be a világos bábú az összes sötét sajtot – gyalogot. A sajtok nem lépnek sehova. Világos minden egyes lépésével egy sajtot be kell gyűjtsön!





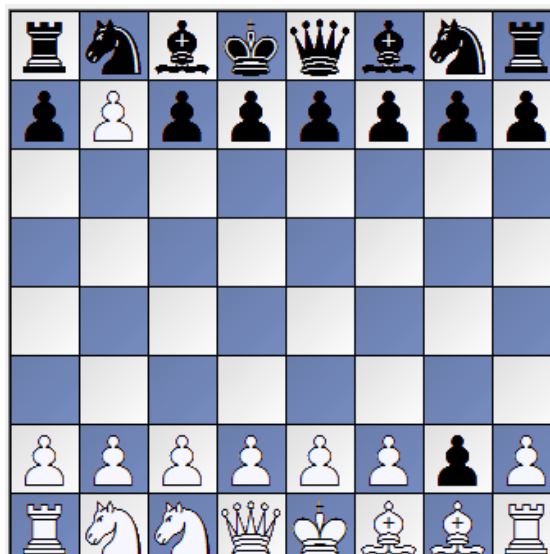
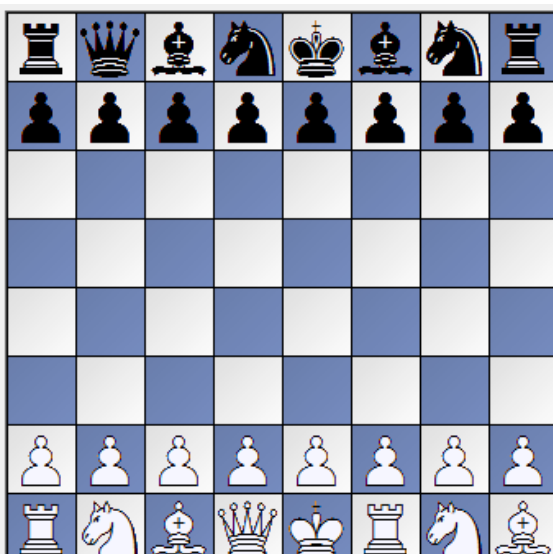
3. A következő állásokban is a sajtokat (gyalogokat) kell összegyűjtened, de ügyelj rá, hogy a világos bábu itt-ott több lehetőség közül választhat, és csak az egyik úton jut el az összes sajtához!



Ajjaj, azt hiszem, hogy kicsit sok sajtot ettem. Jól esne egy kis mozgás!

4. Miután megrajzoltad Cincin láthatatlanná vált ceruzáját javítsd ki a hibákat az alábbi alapállásokban!

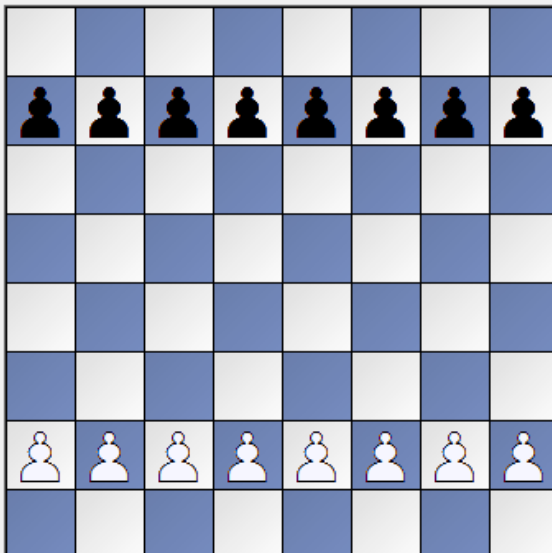
Jaj! Futás közben láthatatlanná vált a ceruzám! Segíts ismét láthatóvá tenni!



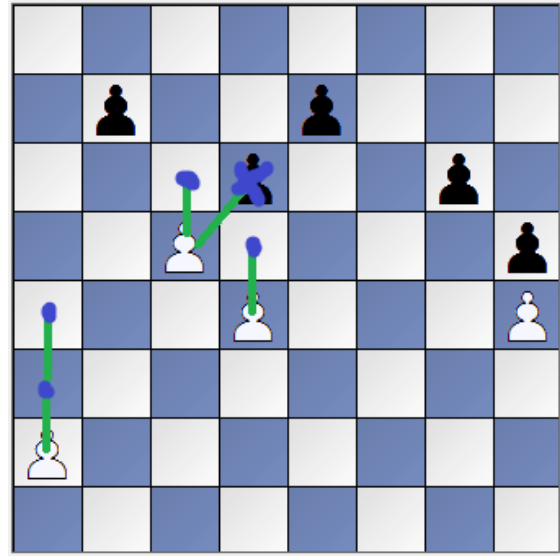


5. Játsszatok gyalogcsatát! 8-8 gyalog áll egymással szemben a 2. és 7. sorokon. A gyalog lépésének megfelelően haladhat előre. (Kiinduló helyéről egyet vagy kettőt léphet, később csak egyet. Átlósan ütheti a közvetlen átlós szomszédságában álló ellentétes bábút. De azt is csak előre!) Az győz, akinek egy gyalogja elsőként átér a túloldalra. Ha ellenfeled összes bábuját leütöd, akkor is nyersz. Ha a lépésen lévőnek nincs már lépése, az ellenfele léphet újra és újra

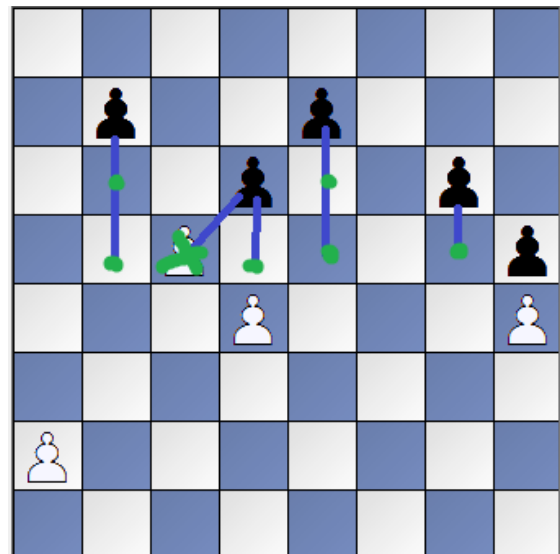
Kiinduló állás:



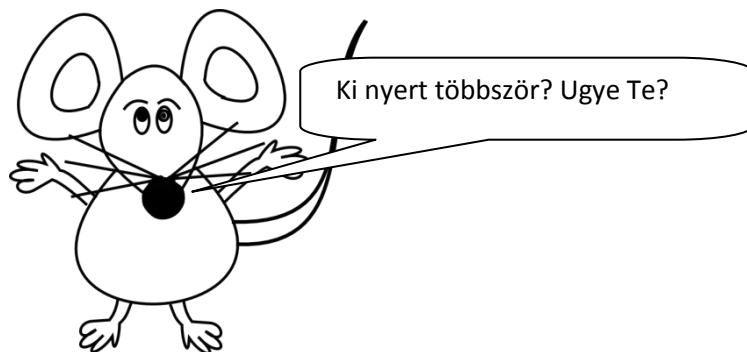
Az összes szabályos lépés világossal egy mintaállásban.



Az összes szabályos lépés sötéttel egy mintaállásban.

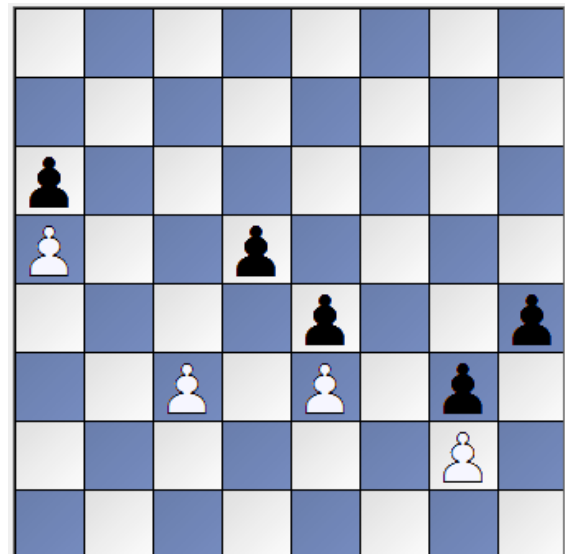
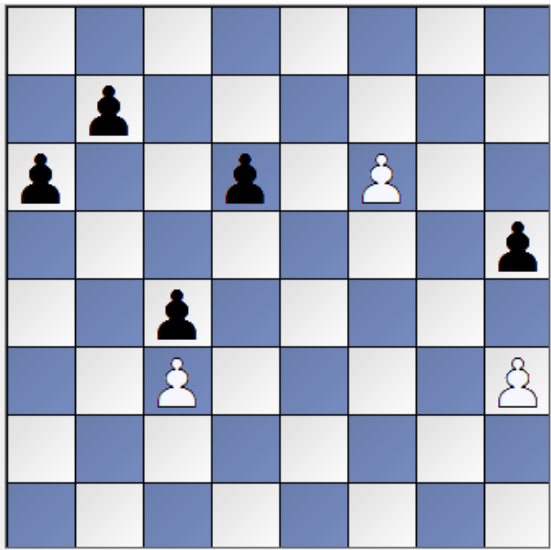


Mindig világos kezdi a játékot. Játsszatok néhány menetet!

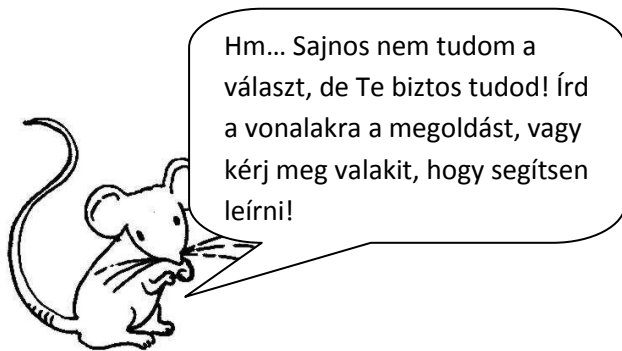


Feladatokat összeállított: Ádám Olga
Tördelés, szerkesztés, díszítés: Domány Zsófia
Állatos feladatgyűjtemény, Kisegér sorozat, 2. kiadás. 2015.
Kiadó: Sakkmatyi bt www.sakkovi.hu

6. Az alábbi állásokban jelöld be pirossal az összes szabályos lépést világos számára, és feketével az összes szabályos lépést sötét számára!

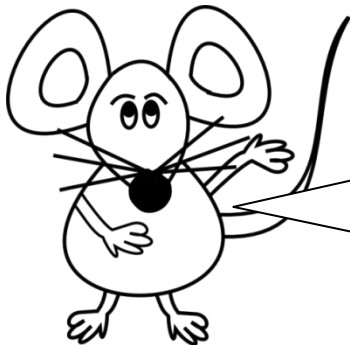


7. A fenti két állásban, ha világos jön lépni, mit gondolsz ki fog nyerni az első szituációból? És a másodikból? Miért gondoldod így?



1:

2:



Köszönöm, hogy velem tartottál és segítettél a feladatok megoldásában!

Ha tetszett a feladatsor tarts velem a folytatásban is! Oldd meg az összes feladatsort!

A KISEGÉR szint feladatsorainak sokszorosítása kizárólag a szerző engedélyével lehetséges!